

# CHRONICLES OF CRIME

## SPIELANLEITUNG

Als ein Team forensischer Experten durchkämmt ihr London, um ungelöste Kriminalfälle aufzuklären. Egal ob Mord, Raubüberfall oder unvorstellbare Gräueltaten, kein Fall ist euch zu schwer. Sucht nach handfesten Beweisen und nachweisbaren Motiven, um die Verdächtigen zu überführen. Findet die versteckten Hinweise am Tatort und folgt den Spuren zur Lösung des Falls.

DAVID CICUREL



1

# INHALT

**12** Orts-  
tafeln

**4** Forensische  
Kontakte

**40** Charakter-  
Karten

**40** Hinweis- & Sonder-  
gegenstandskarten

**1** Hinweis-Spielplan

**Kostenlose App**



GET IT ON  
**Google Play**

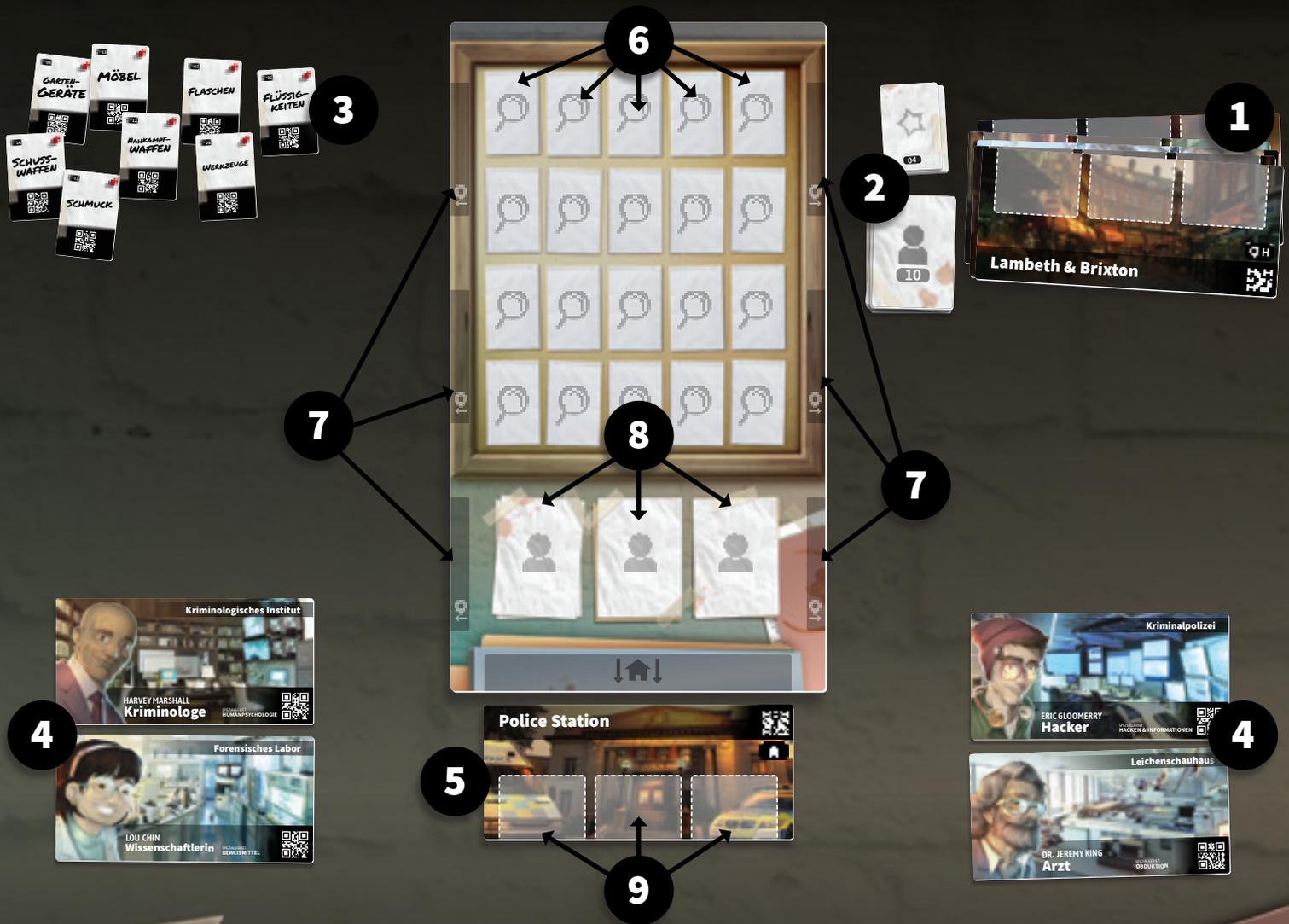


Download on the  
**App Store**

**2**

Um Chronicles of Crime zu spielen benötigt ihr die kostenlose App. Ihr könnt sie im Apple Play Store oder bei Google Play herunterladen. Es genügt, wenn die App auf einem Smartphone oder Tablet installiert ist. Ohne die App könnt ihr Chronicles of Crime nicht spielen (außer für den Download braucht die App keine Internetverbindung). In der App sind verschiedene Sprachen auswählbar.

# SPIELVORBEREITUNG



## ZIEL DES SPIELS

Jedes Szenario ist ein eigener, in sich geschlossener Fall. Chronicles of Crime ist ein kooperatives Spiel, bei dem alle Spieler zusammenarbeiten, um den Fall aufzuklären. Mit jedem neuen Hinweis und jedem befragten Tatverdächtigen kommt ihr der Lösung einen Schritt näher. Sobald ihr genügend Hinweise gesammelt habt, um den Fall abzuschließen, kehrt ihr zurück zur Wache, wo ihr einige Fragen beantworten müsst. Wie viele Siegpunkte euer Team erhält, hängt ganz von euren Antworten ab.

- 1 Legt die Orte neben des Hinweis-Spielplan.
  - 2 Legt die Charaktere und Sondergegenstände verdeckt neben den Spielplan.
  - 3 Es sind immer alle Hinweise im Spiel. Teilt sie unter den Mitspielern auf.
  - 4 Es sind immer alle forensischen Kontakte im Spiel. Teilt sie unter den Mitspielern auf.
  - 5 Legt den Startort mit dem  unterhalb des Spielplans.
- AUF DEM SPIELPLAN SIND:**
- 6 20 Felder für Beweise
  - 7 6 Felder für Orte (neben dem Spielplan)
  - 8 3 Felder für ortsunabhängige Charaktere
  - 9 Jede Ortstafel bietet Platz für 3 Charaktere.

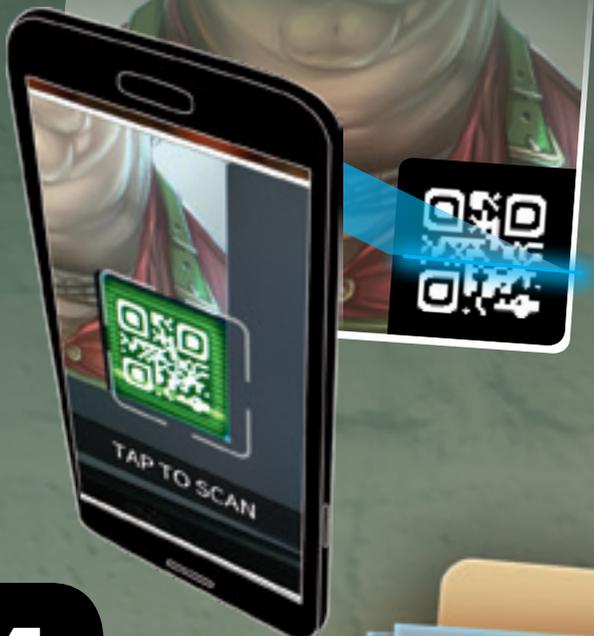
# SO WIRD GESPIELT

## SPIEL-BEGINN

Legt den Spielplan und die Karten wie oben beschrieben aus, startet die App und wählt das Szenario, das ihr spielen wollt.

**HINWEIS:** Spielt zuerst das Tutorial, um euch mit der Spielmechanik vertraut zu machen. Hier werden alle Schritte des Spiels im Einzelnen erklärt.

Scannt Orte, Charaktere und Beweise, um in **Chronicles of Crime** voranzukommen. Richtet den Scanner auf den QR-Code einer Karte oder eines Ortes. Wartet, bis der Code in Grün angezeigt wird, berührt dann den Bildschirm, um ihn einzuscannen.



- **Ort einscannen:** Ihr reist zum Ort des Geschehens.
- **Charakter einscannen:** Ihr befragt die Person.

Scannt einen Charakter, damit er euch Fragen zu anderen Charakteren und zu Beweisen beantwortet. Einfach die jeweiligen Karten einscannen und der Charakter erzählt euch, was er darüber weiß.

Drückt auf „Bis bald“, um den Befragen-Modus zu beenden.

- **Hinweis einscannen:** Ihr nehmt ein Beweismittel auf, das ihr gefunden habt.

So erfahrt ihr mehr über den jeweiligen Gegenstand. Wenn er für den Fall relevant ist, wird euch angezeigt, dass ihr ihn auf den Spielplan legen sollt.

- **Forensischen Kontakt einscannen:** : Ihr ruft einen Kontakt an.

Scannt andere Karten ein, um mit eurem Kontakt über die jeweiligen Gegenstände und Personen zu sprechen.

Geht auf „Bis bald“, um den Anruf zu beenden.

- **Beratet als Gruppe, welche Karte ihr als nächstes scannen wollt.**

**ACHTUNG:** Es kann vorkommen, dass sein Scan nicht gleich funktioniert. Mögliche Gründe dafür sind:

- die Lichtverhältnisse im Raum (schaut, dass kein Schatten auf den Code fällt)
- Kartenhüllen (können spiegeln)
- eure Handykamera (verschmutztes Objektiv, usw.)

⚠ Stellt sicher, dass der QR-Code komplett im Scanfenster angezeigt wird und haltet das Handy still, um die Kamera zu fokussieren.

# ORTE, CHARAKTERE UND SONDERGEGENSTÄNDE FINDEN

Orte, Charaktere und Sondergegenstände bleiben verdeckt liegen, bis sie ausdrücklich von der App verlangt werden.

Im Spiel werden einige dieser Karten aufgedeckt. Sie sind mit den folgenden Symbolen und einer Zahl oder einem Buchstaben gekennzeichnet.

	Charakter
	Ort
	Sondergegenstand

- **Neue Orte** werden auf einem der 6 Felder für Orte neben dem Spielplan abgelegt.

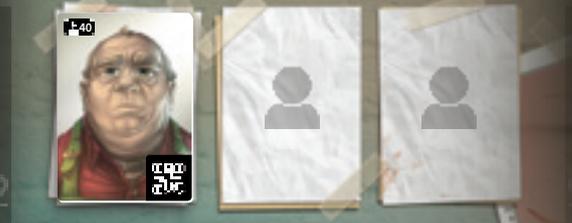


- **Neue Charaktere** werden auf eines der 3 Felder für Charaktere auf den jeweiligen Ort gelegt.



Westminster

Wenn ihr euch nicht sicher seid, an welchen Ort ein bestimmter Charakter gehört, legt ihn auf einem der Felder für unabhängige Charaktere auf dem Spielplan ab, bis ihr ihn einem bestimmten Ort zuordnen könnt.



- **Hinweise** findet ihr während ihr einen Tatort absucht. Nur Karten, die sich als relevant herausstellen, werden auf dem Hinweis-Spielplan abgelegt. Mit ihrer Hilfe könnt ihr den Fall aufklären. Auf Seite 6 wird beschrieben, wie ihr Hinweise findet.



- **Sondergegenstände** werden nach dem Aufdecken sofort auf den Hinweis-Spielplan gelegt. Die App sagt euch ob und wann sie ins Spiel kommen. Durchsucht den verdeckten Stapel nach der jeweiligen Karte und legt sie auf ein Feld auf dem Spielplan.

**BEISPIEL:** Ihr scannt **Ort F**. Auf dem Bildschirm erscheint folgender Text:

Ihr kommt am Tatort an. Ein Nachbar **33** steht neben der Leiche. Er schaut euch an und reicht euch ein Stück Papier mit einer Adresse in Kensington **D**.

Sucht jetzt die im Text genannte Charakterkarte 33 aus dem Stapel und legt sie auf eines der Charakter-Felder an Ort F. Sucht Ortstafel D aus dem Stapel und legt ihn auf eines der 6 Ort-Felder neben dem Spielplan.

# NACH HINWEISEN SUCHEN

Manche Orte (z.B. Tatorte) können nach Hinweisen durchsucht werden.

Drückt auf  um den Such-Modus zu starten.

Ihr habt zwei Möglichkeiten, um nach Hinweisen zu suchen:

- **In 3D:** Befestigt dazu die VR-Brille am Handy. Sie sollte über der gelben Linie in der Mitte des Bildschirms sitzen.



- **In Panorama-Ansicht:** Wählt diesen Modus, um den Tatort ohne weitere Hilfsmittel zu durchsuchen.

Jetzt habt ihr 40 Sekunden Zeit, um euch den Tatort anzusehen und euren Mitspielern die Szene zu beschreiben.

In der Zwischenzeit suchen die anderen Spieler die passenden Hinweise aus dem Stapel. Legt diese aufgedeckt auf den Tisch, sodass alle Spieler sie gut sehen können.

Wenn die Zeit abgelaufen ist, könnt ihr entweder einen anderen Spieler weiter nach Hinweisen suchen lassen oder die Suche beenden. Achtung: Jede weitere Suche kostet Zeit und wird zu eurer Spielzeit hinzugerechnet.

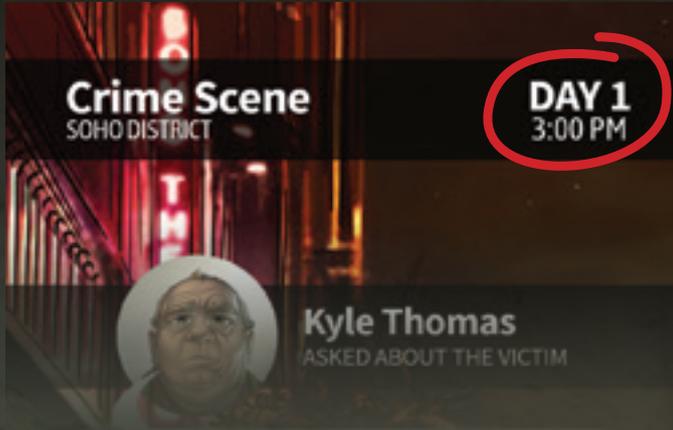
Wenn ihr die Suche beendet habt, scannt alle ausgelegten Hinweise. Die App wird euch sagen, ob darunter relevante Hinweise sind, die ihr auf die Hinweis-Felder des Spielplans legen sollt.

**HINWEIS:** Wenn ihr euch den Tatort ohne VR-Brille anschaut, müsst ihr das Handy drehen, um einen 360°-Rundumblick zu haben. Alternativ, könnt ihr euch den Tatort ansehen, indem ihr mit dem Finger nach rechts oder links über den Bildschirm streicht.

# ZEIT UND BESONDERE EREIGNISSE

In der Welt von Chronicles of Crime ist Zeit ganz besonders wichtig.

Die aktuelle Spielzeit wird euch oben rechts auf dem Bildschirm angezeigt.



Für jeden Gegenstand den ihr einscannt, jeden Verdächtigen den ihr befragt und jeden Tatort den ihr durchsucht, werden euch jeweils 5 Minuten Spielzeit berechnet.

Jeder Ortswechsel kostet euch 20 Minuten Spielzeit.

Die benötigte Spielzeit wirkt sich auf eure Siegpunkte am Ende des Spiels aus.

Je schneller ihr den Fall auflöst, desto mehr Punkte erhaltet ihr.

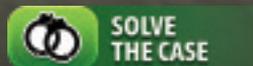
In manchen Szenarien kann sich die Situation verändern, je nachdem wie viel Spielzeit vergangen ist.

Die Zeit ist also nicht immer euer Freund.

## SPIELELENDE

Wenn ihr glaubt, dass ihr den Fall aufgeklärt habt, könnt ihr eurem Vorgesetzten Bericht erstatten.

Geht zurück an euren Startort und drückt auf



Euch werden dann eine Reihe von Fragen gestellt. Scannt die jeweiligen Karten, die zu euren Vermutungen passen, um diese zu beantworten. Euer endgültiger Punktestand hängt von euren Antworten ab.

**Viel Erfolg!**



# DAS TEAM

**Gestaltung:** David Cicurel

**Illustration:** Matijos Gebreselassie

**Art Direction:** Mateusz Komada

**Design:** Katarzyna Kosobucka

**Redaktion:** Vincent Vergonjeanne

**Produktion:** Dawid Cichy

**Programmierung:** Marcin Musiał

**Lektorat:** Chris Backe, Mary Petrie

**Deutsche Version:** Corax Games

**Redaktion:** Rico Besteher

**Übersetzung:** Kristin Fischer

**Mit besonderem Dank an:**

**Christophe Kohler**

**Aurélie Cicurel**

**Danke Spieleschmiede:**

